

ماده ۶. طرح و انتخاب مسائل: کمیته علمی ضمن ارائه طریق به افراد و واحدهای ریاضی که انتخاب می‌نماید و با ارسال این آیین‌نامه کتباً از آنها درخواست می‌کند مسائلی را همراه با حل و امتیازبندی آن‌ها به صورت محرمانه به نشانی مشخص بفرستند. کمیته علمی موظف است حداقل یک ماه و نیم قبل از برگزاری مسابقه، کار بررسی مسائل، راه حل‌ها و امتیازبندی آن‌ها را آغاز و پس از حصول اطمینان از کم و کیف آن‌ها در هر یک از شاخه‌ها دوسری مسأله، هر سری متشکل از چهار مسأله با درجه‌های آسان ۱، متوسط ۲، دشوار ۳، و بسیار دشوار ۴، انتخاب کند. امتیاز هر یک از این ۲۴ مسأله ۲۰ تعیین می‌شود. پس از طی این مراحل، کمیته علمی موظف است این ۲۴ مسأله را در دو پاکت، یکی حاوی: چهار مسأله آنالیز (دو مسأله در سطح ۱ و دو مسأله در سطح ۴)؛ چهار مسأله جبر (دو مسأله در سطح ۱ و دو مسأله در سطح ۳)؛ چهار مسأله ابتکاری (دو مسأله در سطح ۲ و دو مسأله در سطح ۴) و دیگری حاوی: چهار مسأله آنالیز (دو مسأله در سطح ۲ و دو مسأله در سطح ۳)؛ چهار مسأله جبر (دو مسأله در سطح ۲ و دو مسأله در سطح ۴)؛ چهار مسأله ابتکاری (دو مسأله در سطح ۱ و دو مسأله در سطح ۳)، افراز و هر دو پاکت را مهور کند. در ساعت ۶ روز برگزاری نوبت اول مسابقه، کمیته علمی با حضور منتخبان سرپرستان تیم‌های شرکت‌کننده در محلی قرنطینه شده و به انتخاب سرپرستان و به تعداد مورد توافق به طور تصادفی یکی از این دو پاکت را برمی‌گزیند و دیگری را به صورت مهور برای نوبت دوم نگه می‌دارد. در هر دو نوبت با تبادل نظر کلیه حاضران ۶ مسأله از بین ۱۲ مسأله چنان انتخاب می‌شوند که در پایان مسابقه در هر یک از شاخه‌ها هر چهار مسأله آسان تا بسیار دشوار داده شده باشند. مثلاً مجموعه سؤال‌های جبر باید ترکیبی از آسان، متوسط، دشوار و بسیار دشوار یا جایگشتی از آن‌ها باشد. سپس، حروف چین‌های اعزازی از سوی انجمن، هر مسأله را به طور جداگانه، همراه با معادل انگلیسی اصطلاحات نامتداول به صورت پانوش، روی کاغذ مخصوصی که قبلاً تدارک دیده شده است حروفچینی می‌کنند. در هر نوبت، آزمون ساعت ۹ صبح آغاز می‌شود و لازم است در هر دو نوبت تا زمان توزیع مسأله‌ها سرپرستان تیم‌ها در محل قرنطینه بمانند.